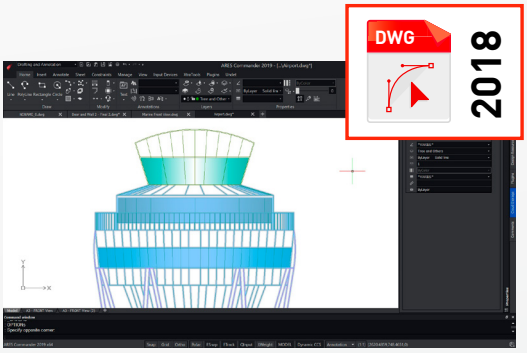
Najważniejsze nowe funkcje
ARES® Commander 2019

Gräbert
The Trinity of CAD
Desktop - Mobile - Cloud

Nowoczesna edycja DWG na platformie desktop, mobilnej, oraz w chmurze

1



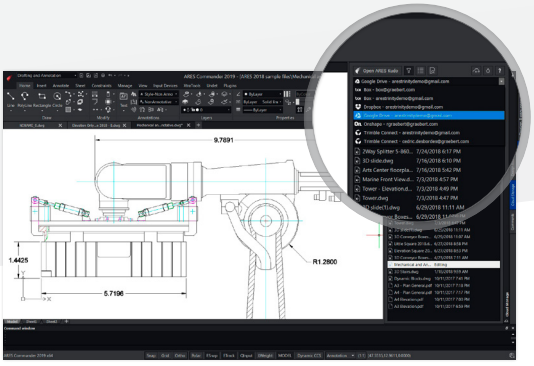
Zapis w formacie DWG 2018

Niezrównana kompatybilność z najnowszą wersją formatu DWG

ARES Commander korzysta ze standardu DWG jako naturalnego formatu zapisu plików rysunkowych, ułatwiając tym samym udostępnianie danych projektowych użytkownikom innych programów CAD, takich jak AutoCAD®, czy MicroStation®. W poprzedniej wersji naszego systemu została już wprowadzona możliwość otwierania oraz edycji rysunków zapisywanych w formacie DWG 2018. Nowa wersja ARES Commander korzysta z tego standardu jako domyślnego formatu zapisu wszystkich plików rysunkowych. Utrzymano również możliwość zapisywania danych projektowych z zastosowaniem wcześniejszych wersji formatu DWG. Program obsługuje także inne rodzaje plików do wymiany danych projektowych, takie jak DXF, DWF, DWT, DWS oraz DGN (import).

>> Zobacz film

2



Paleta 'Zasoby w chmurze'

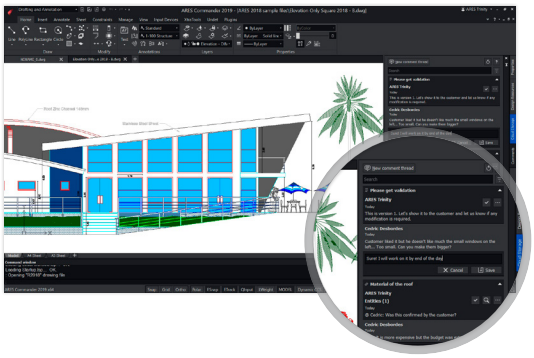
Tworzenie i modyfikacja rysunków z synchronizacją w chmurze

Paleta narzędziowa 'Zasoby w chmurze' pozwala na przeglądanie i lokalną modyfikację za pomocą ARES Commander, rysunków przechowywanych w jednym z przyłączonych serwisów chmurowych, takich jak Google Drive, Box, DropBox, OneDrive, Onshape lub Trimble Connect. Takie rozwiązanie umożliwia sprawną synchronizację wprowadzanych zmian pomiędzy różnymi użytkownikami oraz urządzeniami. Rysunek zapisywany w ten sposób jest zawsze najbardziej aktualną wersją projektu, dostępną podczas korzystania z innego komputera, albo urządzenia przenośnego.

Kolejne udogodnienie udostępnione w nowej wersji programu pozwala na bezpośrednie dołączanie serwisów chmurowych za pomocą ARES Commander. Rozbudowana paleta umożliwia także łatwe tworzenie linków 'tylko do odczytu', dających wgląd do projektów udostępnionych za pomocą przesłanych linków URL. Inne wprowadzone udoskonalenia obejmują dodatkowe opcje plików oraz opcje filtrowania.

>> Zobacz film

3



Paleta 'Komentarze'

Usprawniona współpraca w ramach zespołu projektowego

Paleta narzędziowa 'Komentarze' pozwala na wymianę aktualnych komentarzy, a także przekazywanie informacji dotyczących projektów, synchronizowanych za pomocą palety 'Zasoby w chmurze'. Funkcja pozwala na wprowadzenie zarówno ogólnych komentarzy dotyczących całego rysunku, jak również dodanie indywidualnych notatek przypisanych do wybranych obiektów. Przyłączone w taki sposób komentarze pozostają widoczne dla pozostałych osób pracujących nad projektem, które dzięki temu mogą dodawać własne wpisy oraz odpowiadać na wcześniejsze pytania. Taki system interaktywnej komunikacji jest skuteczną metodą usprawniającą współpracę w ramach zespołu projektowego.

>> Zobacz film

ARES®, ARES Commander™, ARES Touch™, ARES Kudo™, ARES Map™, ARES Mechanical™, ARES Sketch™ i SiteMaster™ są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi będącymi własnością Graebert GmbH. DraftSight® jest znakiem towarowym Dassault Systèmes SolidWorks Corp. Wszystkie inne znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe należą do odpowiadających im właścicieli. Copyright 2016 Graebert GmbH. Wszelkie prawa zastrzeżone.

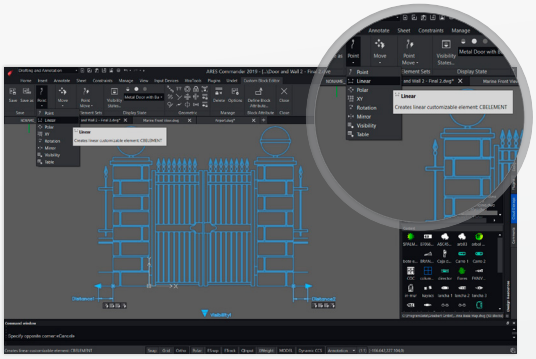
Więcej na temat nowych funkcji na **www.graebert.pl**

Więcej informacji info@graebert.pl
Wsparcie techniczne support@graebert.com

Najważniejsze nowe funkcje **ARES® Commander 2019**

Gräbert
The Trinity of CAD
Desktop - Mobile - Cloud

Pakiet ARES CAD to znacznie więcej niż ekonomiczna alternatywa dla kosztownych programów do tworzenia oraz edycji rysunków DWG. Poniżej prezentujemy kilka innowacyjnych rozwiązań zastosowanych w ARES Commander.

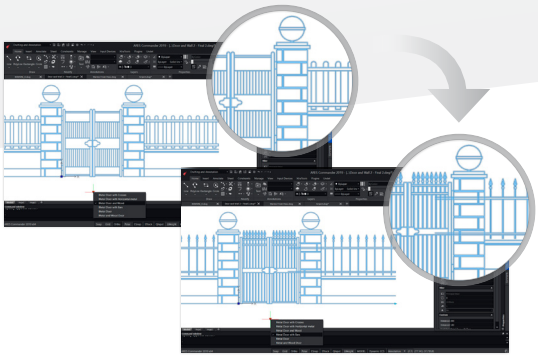


Bloki parametryczne

Tworzenie inteligentnych bloków w edytorze bloków parametrycznych

Uruchamianie 'Edytora bloków parametrycznych' odbywa się z wykorzystaniem nowego polecenia 'Edytor BP', lub przez dwukrotne kliknięcie na określony blok. Funkcję można stosować do modyfikowania dowolnego bloku umieszczonego w rysunku, dzięki czemu można wprowadzać w definicji bloku parametry określające rozmiar, kształt oraz zakres widocznych elementów. Specjalna kontekstowa zakładka wstążki programu udostępnia zestaw dedykowanych narzędzi w postaci modyfikatorów i aktywatorów, zmieniających wygląd bloku przez przenoszenie, odbicie lustrzane, skalowanie i rozciąganie obiektów, a także rozmieszczanie elementów bloku w postaci szyku. Dzięki temu można utworzyć na przykład blok parametryczny, posiadający funkcję dynamicznej modyfikacji rozmiaru, obsługiwaną przez przeciąganie za pomocą uchwytów obiektowych.

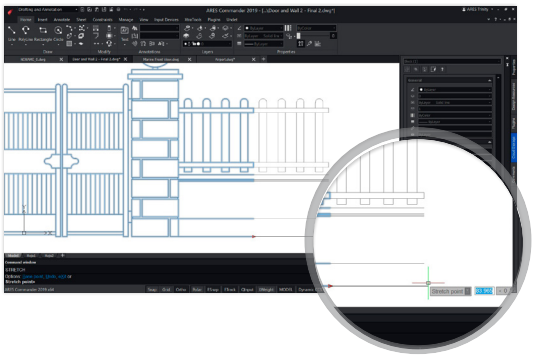
>> Zobacz film



Możliwość przełączania pomiędzy różnymi typami tego samego bloku

Funkcja pozwala na tworzenie bloków parametrycznych posiadających skonfigurowane stany widoczności, wyświetlające albo wygaszające wybrane elementy składowe bloku. Takie rozwiązanie umożliwia na przykład zastosowanie jednego bloku parametrycznego do obsługi wielu różnych opcji i konfiguracji odwzorowywanych elementów.

>> Zobacz film



Pojedynczy blok parametryczny zastępuje wiele tradycyjnych bloków

Zastosowanie kilku rodzajów uchwytów obiektowych, modyfikatorów oraz aktywatorów funkcji edycyjnych, umożliwia opracowanie bardziej inteligentnych bloków rysunkowych. Dobrze zdefiniowany blok parametryczny pozwala na zastąpienie wielu standardowych bloków rysunkowych, przyczyniając się przez to do przyspieszenia pracy i podniesienia wydajności projektowania.

>> Zobacz film

Edytor bloków parametrycznych udostępnia również funkcje powiązań geometrycznych, pozwalających na wprowadzenie do bloku parametrycznego dodatkowej inteligencji.

ARES®, ARES Commander™, ARES Touch™, ARES Kudo™, ARES Map™, ARES Mechanical™, ARES Sketch™ i SiteMaster™ są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi bedącymi własnościa Graebert GmbH. DraftSight® jest znakiem towarowym Dassault Systèmes SolidWorks Corp. Wszystkie inne znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe należą do odpowiadających im właścicieli. Copyright 2016 Graebert GmbH. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Więcej na temat nowych funkcji na **www.graebert.pl**

Więcej informacji info@graebert.pl
Wsparcie techniczne support@graebert.com

Najważniejsze nowe funkcje **ARES® Commander 2019**

Gräbert
The Trinity of CAD
Desktop - Mobile - Cloud

Pakiet ARES CAD to znacznie więcej niż ekonomiczna alternatywa dla kosztownych programów do tworzenia oraz edycji rysunków DWG. Poniżej prezentujemy kilka innowacyjnych rozwiązań zastosowanych w ARES Commander.

5

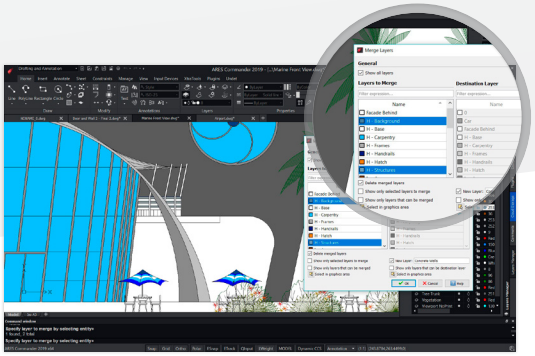
Paleta 'Menedżer warstw'

Nowe okno dialogowe do obsługi warstw w postaci palety

Zmodernizowane okno 'Menedżera warstw' wygląda teraz jak nowa paleta narzędziowa, która może być umieszczana po wybranej stronie ekranu, albo wykorzystywana w trybie pływającym, pozwalającym na dopasowanie położenia oraz wielkości okna do własnych potrzeb. Zastosowanie rozwiązania w postaci palety zapewnia szybki i wygodny dostęp zarówno do wszystkich warstw rysunku, jak i wielu powiązanych z nimi narzędzi, takich jak 'Stany warstw', 'Podgląd warstw', czy 'Izoluj warstwę'.

>> Zobacz film

6



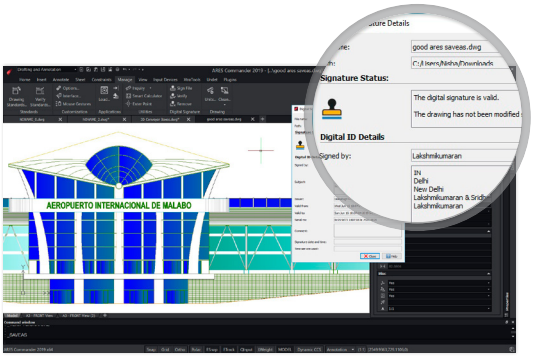
Łączenie warstw rysunkowych

Nowa funkcjonalność ułatwiająca zmianę organizacji warstw

Polecenie 'Złącz warstwy', uruchamiane również za pomocą palety 'Menedżer warstw', pozwala na przenoszenie zawartości kilku zaznaczonych warstw źródłowych na jedną warstwę docelową. Funkcja może być na przykład stosowana podczas porządkowania struktury warstw w otrzymanych rysunkach, oraz dostosowania nazewnictwa warstw do wykorzystywanych standardów.

>> Zobacz film

7



Wprowadzanie podpisu cyfrowego do rysunku

Autoryzacja rysunków za pomocą certyfikatu cyfrowego*

Podpis cyfrowy ułatwia organizacjom zaangażowanym bezpośrednio w projektowanie, jak również współpracującym podmiotom, uwierzytelnienie tożsamości autora rysunku, autentyczności projektu, a także integralności dokumentacji projektowej udostępnionej w postaci elektronicznej. Ochrona rysunku przy pomocy podpisu cyfrowego gwarantuje, że plik nie został w żaden sposób zmodyfikowany od chwili podpisania go przez autora projektu. Taki rodzaj zabezpieczenia jest wyjątkowo przydatny w przypadku przetargów publicznych, wystawiania certyfikatów, pozwoleń na budowę lub użytkowanie itp.

>> Zobacz film

* Certyfikaty należy zamawiać oddzielnie w wyspecjalizowanych firmach zewnętrznych

ARES®, ARES Commander™, ARES Touch™, ARES Kudo™, ARES Map™, ARES Mechanical™, ARES Sketch™ i SiteMaster™ są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi bedącymi własnością Graebert GmbH. DraftSight® jest znakiem towarowym Dassault Systèmes SolidWorks Corp. Wszystkie inne znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe należą do odpowiadających im właścicieli. Copyright 2016 Graebert GmbH. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Więcej na temat nowych funkcji na **www.graebert.pl**

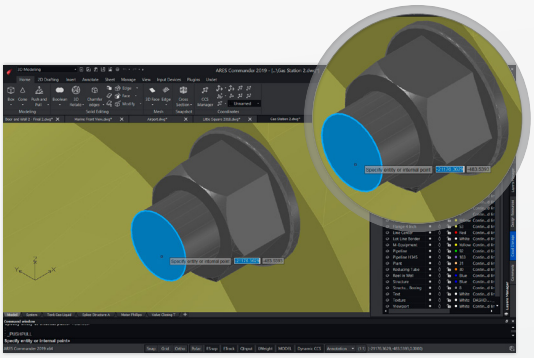
Więcej informacji info@graebert.pl
Wsparcie techniczne support@graebert.com

Najważniejsze nowe funkcje **ARES® Commander 2019**

Gräbert
The Trinity of CAD
Desktop - Mobile - Cloud

Pakiet ARES CAD to znacznie więcej niż ekonomiczna alternatywa dla kosztownych programów do tworzenia oraz edycji rysunków DWG. Poniżej prezentujemy kilka innowacyjnych rozwiązań zastosowanych w ARES Commander.

8



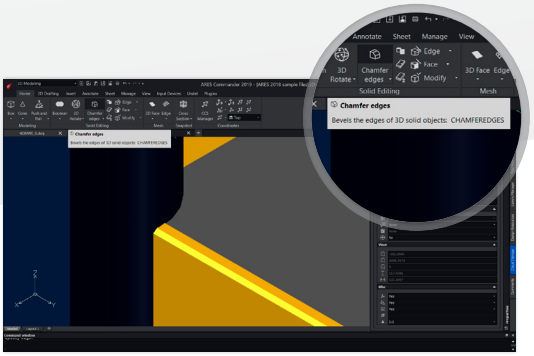
Modelowanie brył przez wciskanie i wyciąganie

Intuicyjna metoda tworzenia oraz modyfikacji brył 3D

Polecenie 'Wciskanie/Wyciąganie' umożliwia tworzenie brył 3D przez wyciąganie profili z obiektów 2D, a także modyfikowanie istniejących brył przez przesuwanie wybranych ścian na zewnątrz (wyciąganie), albo do wnętrza edytowanej bryły (wciskanie). Zmiany wprowadzone w ten sposób zostają od razu zintegrowane z pozostałą częścią obiektu bryłowego – dodane do modyfikowanej bryły podczas wyciągania, lub też odjęte od niej przy wciskaniu. Podstawowymi elementami wykorzystywanymi w trakcie modelowania przez wyciąganie są zamknięte obszary 2D, ograniczone przez prostokąty, okręgi, oraz zamknięte polilinie. Funkcja umożliwia także wyciąganie pojedynczych obiektów, takich jak łuki i otwarte polilinie, pozwalające na utworzenie powierzchni złożonych z siatek.

>> Zobacz film

9



Fazowanie krawędzi brył 3D

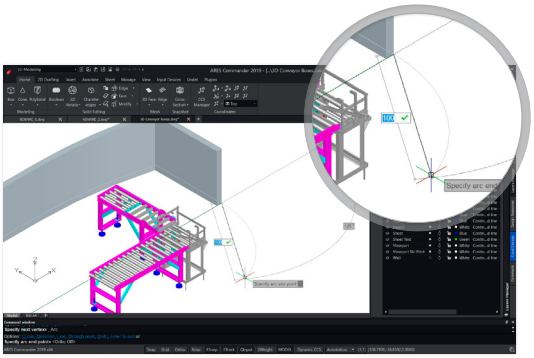
Modyfikacja krawędzi brył oraz połączonych powierzchni 3D

Ścinanie krawędzi w przestrzeni 3D działa w zbliżony sposób do często stosowanego polecenia 'Fazuj', używanego w przestrzeni 2D. Działanie funkcji polega na utworzeniu nachylonej powierzchni, łączącej stykające się ze sobą powierzchnie albo ściany bryły. Wielkość odległości fazowania może zostać ustalona indywidualnie dla każdej strony edytowanej krawędzi.

Do wykańczania krawędzi brył można także stosować polecenie 'Zaokrągl krawędzie', wstawiające w miejscu łączenia powierzchni lub ścian bryły, dodatkową zaokrągloną powierzchnię o określonym promieniu.

>> Zobacz film

10



Polibryła – nowy rodzaj obiektów 3D

Tworzenie brył 3D w kształcie ścian

Funkcja 'Polibryła' umożliwia tworzenie połączonych segmentów ścian 3D o ustalonej wysokości oraz szerokości, w podobny sposób jak rysowanie polilinii w przestrzeni 2D. Poszczególne segmenty obiektu tego typu mogą mieć kształt prosty albo zakrzywiony. Kolejne punkty wskazane podczas rysowania polibryły określają początek oraz koniec każdego z segmentów. Inną metodą pozwalającą na otrzymanie polibryły jest zamiana istniejących obiektów 2D, jak linie, polilinie oraz łuki, na przestrzenne obiekty 3D.

>> Zobacz film

ARES®, ARES Commander™, ARES Touch™, ARES Kudo™, ARES Map™, ARES Mechanical™, ARES Sketch™ i SiteMaster™ są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi bedącymi własnością Graebert GmbH. DraftSight® jest znakiem towarowym Dassault Systèmes SolidWorks Corp. Wszystkie inne znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe należą do odpowiadających im właścicieli. Copyright 2016 Graebert GmbH. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Więcej na temat nowych funkcji na **www.graebert.pl**

Więcej informacji info@graebert.pl
Wsparcie techniczne support@graebert.com